

# LV4: Definiranje i proces razvoja mrežnog sjedišta

Izradili: Josip Sremić i Jan Papić, 3.c

## Priprema

1. Koraci u procesu dizajna i razvoja mrežnog sjedišta su:

sakupljanje informacija – prikupljanje svih potrebnih informacija za izradu mrežnog sjedišta, odabir ciljane publike

planiranje – pomoću prikupljenih informacija sastavljamo plan izrade mrežnog sjedišta te odlučujemo koje ćemo tehnologije implementirati

dizajn – određivanje izgleda tj. dizajna mrežnog sjedišta

pisanje sadržaja – pisanje sadržaja za mrežno sjedište

kodiranje – razvoj koda, interaktivnosti i SEO optimizacija

testiranje, pregled i objavljivanje – testiranje izrađenog sjedišta, postavljanje mrežnog sjedišta na poslužitelja, završno testiranje

održavanje i regularno ažuriranje – popravljivanje grešaka i ažuriranje mrežnog sjedišta

<https://www.idesignstudios.com/process/>

<https://xbsoftware.com/blog/website-development-process-full-guide/>

2. HTML – Hypertext Markup Language je prezentacijski jezik koji služi za izradu mrežnih sjedišta

CSS – Cascading Style Sheets je tehnologija koja služi za estetsko dorađivanje mrežnog sjedišta

JS – Java Script je tehnologija koja dodaje funkcionalnost mrežnom sjedištu

MySQL – tehnologija koja omogućuje izrađivanje baza podataka za mrežno sjedište

JSON – tehnologija koja se koristi za izmjenjivanje strukture podataka putem mreže

3. Vremenski plan izrade mrežnog sjedišta opisuje sve najbitnije korake u izradi mrežnog sjedišta te njihovo okvirno vremensko trajanje.

Strategije i planiranje 2 - 10 tjedana

Dizajn 4 – 12 tjedana

Pisanje i slaganje sadržaja 5 – 15 tjedana

Kodiranje 6 – 15 tjedana

Testiranje 2 – 6 tjedana

Lansiranje 1 – 2 tjedna

Alati: DragApp (besplatan alat), Monday.com, Smartsheet

4. Mapa sjedišta je datoteka u kojoj se nalaze sve informacije o pojedinom mrežnom sjedištu. Te informacije uključuju informacije o stranicama, datotekama, fotografijama, videozapisima... Tražilice ovu datoteku koriste kao pomoć u indeksiranju.

5. Mockup (wireframe) je umjetnički prikaz konačnog dizajna ili proizvoda. Svrha mockupa je demonstracija, obrazovanje i promocija.

Alat: Mockplus

6. Izgled mrežnog sjedišta je raspored vizualnih tj. grafičkih elemenata mrežnog sjedišta.

8. ROT analiza je analiza koja služi za identificiranje zaostalog i suvišnog sadržaja. Za to koristi analitičke podatke i istraživanja provedena na korisnicima.

## **Izvođenje vježbe**

1. Vremenski plan

2. Mapa mrežnog sjedišta

3. Primjer mrežnog sjedišta